



**ニューロイメージング・プラットフォーム**  
**(NIMG-PF)**  
**ユーザーズマニュアル**

---

# 目次

■ 1. NIMG-PF について .....	1
● 1.1.NIMG-PF とは.....	1
● 1.2.システムの利用者とその権限 .....	1
■ 2.NIMG-PF を利用するにあたって .....	2
● 2.1.ユーザ登録 .....	2
● 2.2.ログイン .....	3
● 2.3.プロフィールの編集.....	3
■ 3.画面構成と基本操作.....	4
● 3.1. NIMG-PF トップ画面.....	4
● 3.2.メインメニュー .....	5
● 3.3. SEARCH .....	6
● 3.4. INDEX TREE.....	6
● 3.5. 登録アイテムの評価 .....	6
● 3.6. USER MENU.....	7
● 3.7. WHO'S ONLINE .....	7
● 3.8. THEMES .....	7
● 3.9. SITE INFORMATION.....	7
● 3.10. メイン画面.....	8
■ 4. アイテム.....	9
● 4.1.アイテムについて .....	9
● 4.2.メタ情報.....	9
● 4.3.アイテムタイプ .....	9
● 4.4.アイテム登録の注意点.....	10
● 4.5.アイテムの登録法 .....	11
■ 5.INDEX について.....	12
● 5.1.PUBLIC INDEX, GROUP INDEX および PRIVATE INDEX .....	12
● 5.2.INDEX の選択.....	13
● 5.3.PRIVATE INDEX の作成と編集 .....	13
■ 6.アイテム登録に関する補足.....	14
● 6.1.各種アイテム登録画面 .....	14
● 6.2.アイテム間の関連付け .....	21
● 6.3.アイテムの編集(公開と非公開).....	22
■ 7.その他の機能.....	24
● 7.1. BRAIN COORDINATES.....	24

- 7.2.脳図検索モード..... 27
- 7.3.脳画像 3D BROWSE..... 29

## ■ NIMG-PF について

### ■ 1.1.NIMG-PF とは

ニューロイメージング・プラットフォーム(NIMG-PF)は XooNIps をベースにインターネット上でニューロイメージングに関する様々なデータの共有を可能するためのデータベースシステムです。

URL <http://platform.nimg.neuroinf.jp/>

XooNIps をベースにしている NIMG-PF には以下の 3 つの大きな特徴があります\*1。

#### ▶ データベース構築の柔軟さ

CMS\*2 をベースとして作成されており、デザイン変更や機能拡張などが容易に行え、システムにあまり精通していない方々でもデータベースの立ち上げができます。

#### ▶ XooNIps が扱うデータの多様性と拡張性

デフォルトで既に様々なデータ形式が備えられていることや、新たなデータ形式も扱えるように拡張機能も備えているので数多くのデータを扱うことが可能です。

#### ▶ メタ情報の流通機能

メタ情報流通の標準プロトコルである OAI-PMH (Open Archives Initiative Protocol for Metadata Harvesting)\*3 を実装しており、他の XooNIps データベースや、XooNIps 以外の OAI-PMH を備えたデータベースとメタ情報を介して協調が可能です。

\*1 以下の部分は下記の URL からの引用

<http://xoonips.sourceforge.jp/manuals/usersman-ja/index.html>

\*2 テキストや画像などのデジタルデータを統合的に管理するシステムの総称

\*3 データの自動収集によってメタ情報を交換する

### ■ 1.2.システムの利用者とその権限

#### ▶ モデレータ

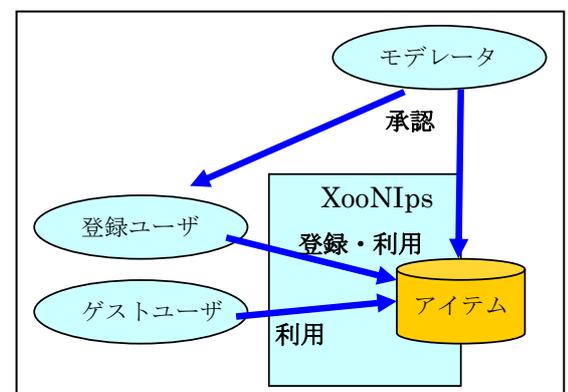
NIMG-PF の設定などを行う管理者です。登録ユーザの管理や、公開領域へのアイテム登録について審査を行い、承認ないし取り下げを判断します。

#### ▶ 登録ユーザ

モデレータに承認された NIMG-PF のユーザです。アイテムの登録や管理が可能であり、許可を得てグループに参加することもできます。

#### ▶ ゲストユーザ

登録していないか、まだログインをしていないユーザです。公開領域に登録されているアイテムの閲覧や、ゲストユーザの利用が許可されているアイテムのダウンロード操作が可能です。



## ■ 2.NIMG-PF を利用するにあたって

### ■ 2.1.ユーザ登録

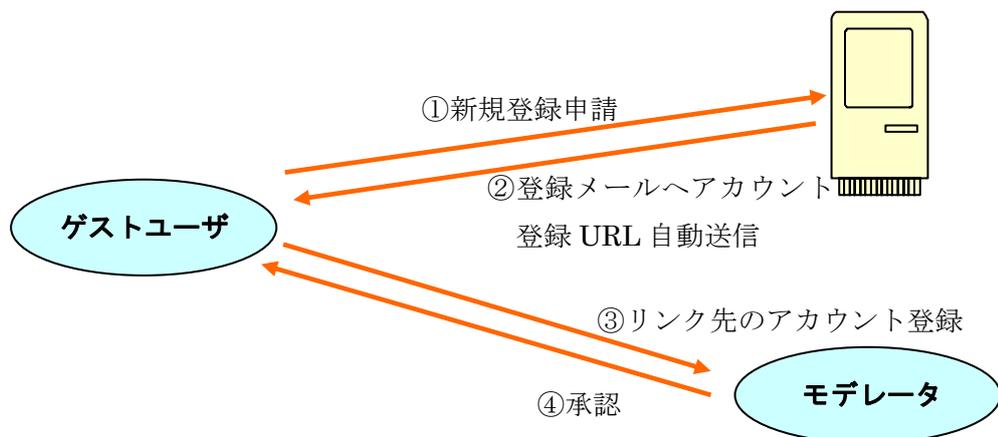
NIMG-PF において、ゲストユーザはアイテム登録や登録ユーザに利用を限定したアイテムを利用できないという利用制限があります。登録ユーザになるためには、アカウント申請を行い、モデレータから承認を得る必要があります。

トップ画面の「Register(新規登録)」を選択後、アカウント申請画面にて「\*」のマークが付けられている必要事項をできるだけ英語で全て入力し、送信してください。また学校や企業などの機関に所属していない場合は所属欄に「None」と入力してください。



### ▶ 登録の流れ

成りすまし登録を防ぐために、申請を2段階にしています。最初の申請を行うと正規登録をするためのURLが自動的にメールで送られてきます。送られてきたURLのリンク先で再度登録申請を行っていただき、ここで初めてモデレータによる審査が入ります。



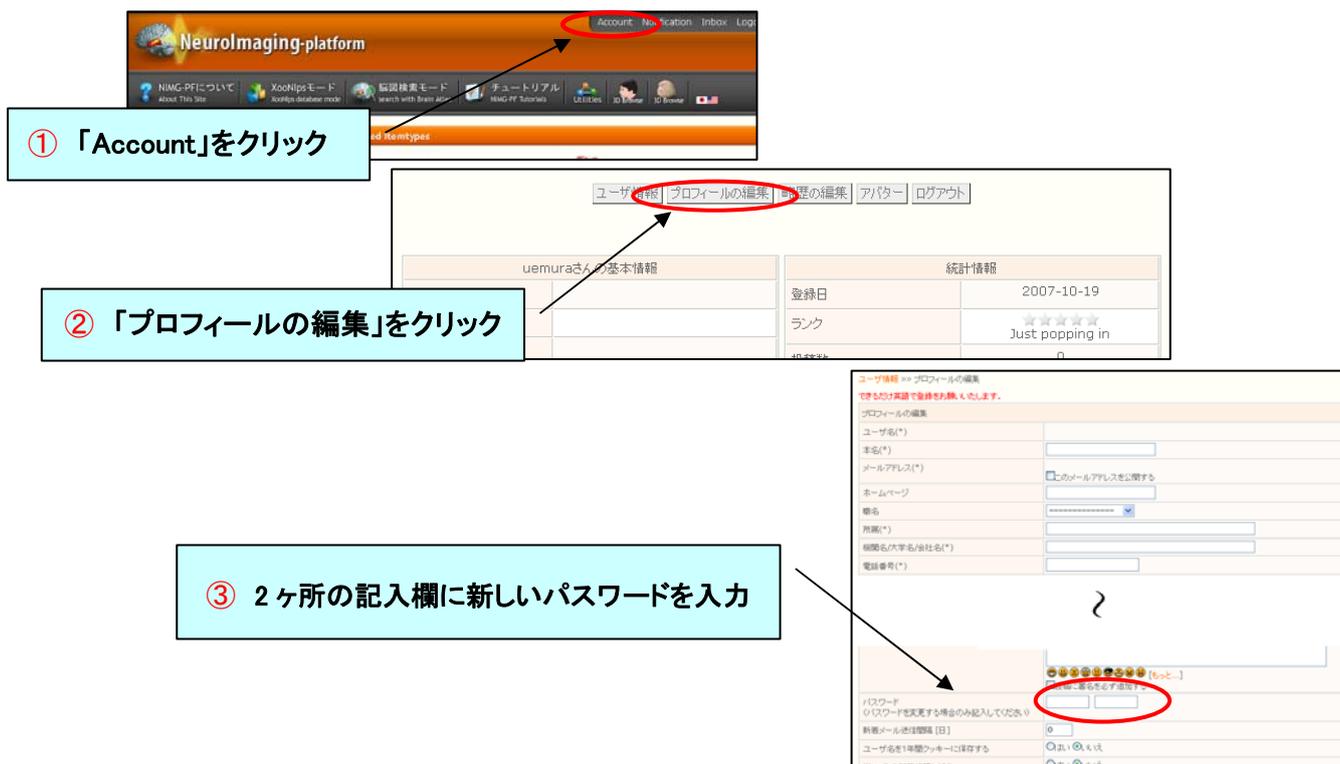
## ■ 2.2.ログイン

アカウントの承認後、トップ画面のログイン欄にユーザ名とパスワードを入力し、ログインしてください。



## ■ 2.3.プロフィールの編集

アカウントの承認後、パスワード変更などのプロフィール編集を行うことができます。アカウント承認直後は、初期設定のパスワードになっているため、パスワードの変更を行うようにしてください。以下にパスワード変更の例を示します。



新しいパスワードを入力した後、画面下にある「変更を保存」をクリックします。  
以上でパスワードの変更完了です。

また、その他のプロフィールの変更も「プロフィールの編集」画面にて可能です。操作は上記と同様に行ってください。

# 3.画面構成と基本操作

## 3.1. NIMG-PF トップ画面

The screenshot shows the NIMG-PF (Neuroimaging Platform) homepage. The interface is organized into several key sections:

- メインメニュー (Main Menu):** Located at the top, it includes links for 'NIMG-PFについて', 'XooNipsモード', '脳図検索モード', '脳イメージング入門', 'Neuroimaging Tutorials', 'Utilities', '3D Browse', and '3D Browse'.
- Search:** A search bar is located at the top left of the main content area.
- Index Tree:** A hierarchical navigation menu on the left side, listing categories like Binders, Imaging Method, Tutorial, Brain Function, Task, Stimulation, Brain Area, Temporal and frequency com, Model, Technology, and Link.
- 登録アイテムの評価 (Registered Item Evaluation):** A section for user reviews, showing a table with columns for 'タイトル' (Title) and '点数' (Score).
- 登録ユーザメニュー (Registered User Menu):** A menu for registered users, including options like 'アイテム登録', 'ユーザー一覧', 'グループ一覧', 'イベント通知機能', '受信箱', 'アイテム一覧', 'プライベートツリー編集', and 'ログアウト'.
- オンラインユーザ (Online Users):** A section showing the number of users currently online (7) and a list of active users.
- テーマ (Themes):** A section for selecting site themes, currently showing 'NIMG', 'NIMGblack', and 'NIMGcream'.
- サイト情報 (Site Information):** A section at the bottom left containing 'Instructions for Use', 'Copyrights', 'Privacy Policy', and '運用母体'.
- メインの表示エリア (Main Display Area):** The central content area featuring a 'NIMG-PFの機能と使い方' (Features and Usage) section, 'Information', 'NIMG-PFの使い方' (Usage), 'アンケートと連絡先' (Survey and Contact), and 'NIMG-PF更新状況' (Update Status).

### ■ 3.2.メインメニュー

NIMG-PF の各ページの上部に表示されているメニューバーの説明です。



#### <NIMG-PF について>

NIMG-PF の理念や使用方法などが紹介されています。



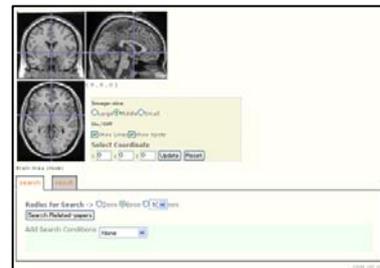
#### <XooNIps モード>

登録されているアイテムをアイテムタイプごと(アイテムタイプについては4章で説明します)に検索することができます。アイテムのバナーをクリックすると指定したアイテムの一覧が表示されます。



#### <脳図検索モード>

X,Y,Z の3方向の脳断面図上で、任意の指定した部位について、この部位の脳活動を含む資料を検索することができます。7章に詳細説明があります。



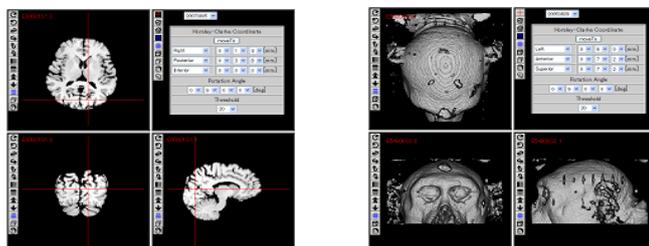
#### <脳イメージング入門>

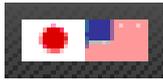
ニューロイメージング研究の初学者向けのチュートリアル情報を見ることができます。



#### <3D Browse>

MRI データベースに関する表示機能です。サルと人の3D-MRI 画像をブラウジングできます。7章に詳細説明があります。



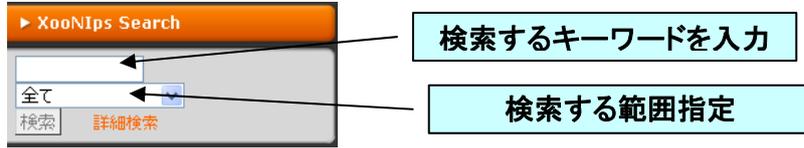


### <言語切り替え>

NIMG-PF では英語と日本語に対応しており、それぞれの国旗バナーをクリックすることで言語を切り替えることができます。

## 3.3. Search

キーワードを入力し、登録されているアイテムの検索を行うことができます。複数キーワード(空白区切り)による AND の絞り込みや、特定のアイテムなどに絞っての検索が可能です。

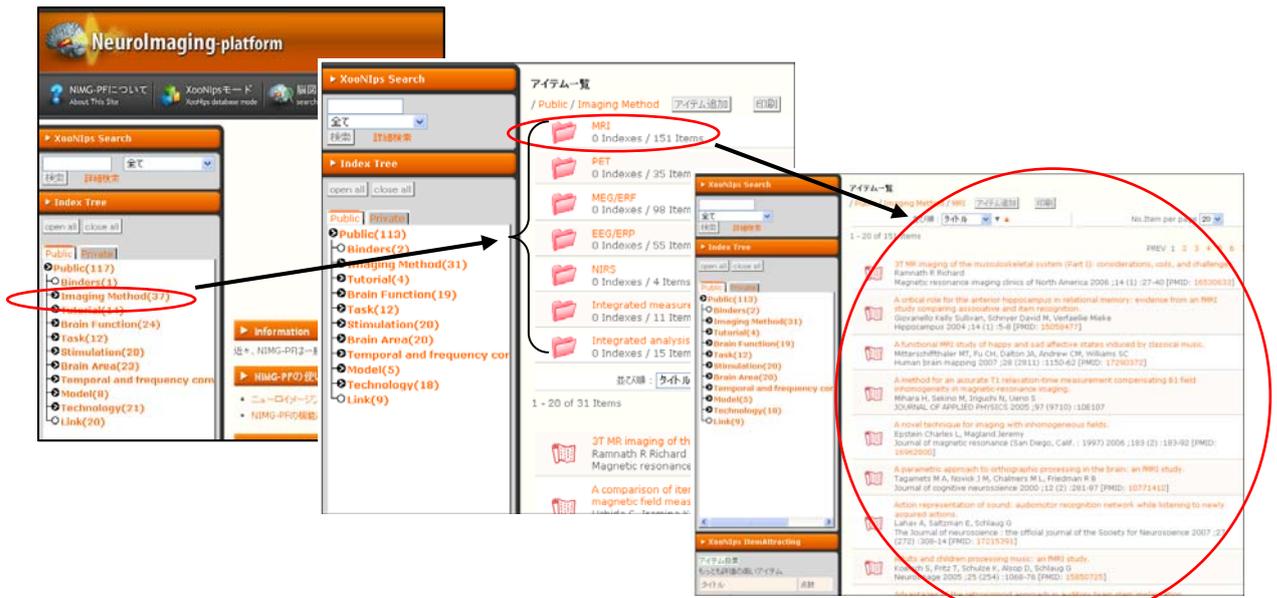


また、「詳細検索」をクリックするとアイテムごとに日付指定などで更に詳細な検索を行うことができます。



## 3.4. Index Tree

Index Tree は登録アイテムをユーザに分かりやすい形で分類・管理する索引です。Index Tree の項目を選択することにより、登録アイテム群を検索することができます。階層構造になっているので、上の階層から下の階層へより細かく絞り込みを行うことができます。



## 3.5. 登録アイテムの評価

登録されているアイテムは、登録ユーザ同士で評価を付けることができます。

### ■ 3.6. User Menu

登録ユーザのみに表示されるメニューです。アイテム登録やメッセージのやりとりなどはここから行います。

#### ▶ 新規アイテム登録

アイテムの登録を行います。詳しくは4章で説明します。

#### ▶ ユーザー一覧

NIMG-PF に登録されているユーザを表示します。

#### ▶ グループ一覧

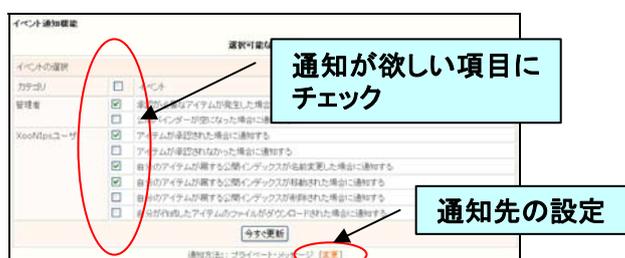
NIMG-PF に登録されているグループを表示します。

#### ▶ イベント通知機能

承認や変更などのイベント通知に関する設定を行います。

初期設定が全ての通知が行われない設定となっているので注意してください。

通知の受信先を NIMG-PF 内の受信箱と、通常のメールの受信箱で使い分けることができます。



#### ▶ 受信箱

他のユーザやモデレータからのメッセージを保管しています。

#### ▶ アイテム一覧

登録ユーザが自分自身で登録したアイテムの一覧を表示します。

#### ▶ プライベートツリー編集

プライベートツリーの作成や編集を行います。詳しくは5章で説明します。

#### ▶ ログアウト

ログアウトします。

### ■ 3.7. Who's Online

現時刻のログイン状況を表示します。

### ■ 3.8. Themes

レイアウトなどの概観をいくつかの中から選択し、変更することができます。

### ■ 3.9. Site Information

NIMG-PF についての様々な情報を見ることができます。

#### ▶ Instructions for Use

動作環境や使用上の注意が書かれています。

#### ▶ Copyrights

NIMG-PF で扱うアイテムやデータの著作権について説明しています。

### ▶ Privacy Policy

登録ユーザの個人情報の扱いが書かれています。

### ▶ 運用母体

運用母体である NIMG-PF 委員会や理化学研究所の脳科学総合研究センター・神経情報基盤センターへの連絡先を載せています。

## ■ 3.10. メイン画面

トップページの大半のスペースを占めているのがこのメイン画面です。ここでは登録されているアイテムの情報などが表示されており、各項目に分けて情報を表示しています。また、ページ左上のバナーを選択することで、トップページへ戻ることができます。



### ▶ Information

NIMG-PF のメンテナンスなどの情報を提示しています。

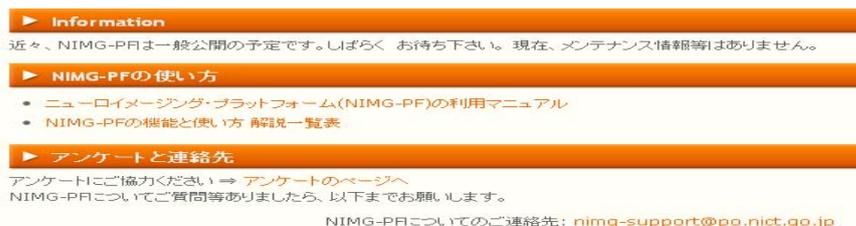
### ▶ NIMG-PF の使い方

NIMG-PF のマニュアル、機能と使い方 解説一覧票が閲覧できます。

トップページ動画は各モードの説明となっています。

### ▶ アンケートと連絡先

NIMG-PF の利用アンケートと NIMG-PF に関する連絡用メールアドレスが記載されています。



### ▶ Xoonips Ranking

登録アイテムの中で閲覧されたアイテムや、ダウンロードされたアイテムなどをランキングで表示しています。

### ▶ Xoonips Update

登録されたアイテムの更新履歴です。

Xoonips Ranking	Xoonips Update
最も多く閲覧されたアイテム	新着アイテム
1位 音楽聴取時の... (514) ★	1位 tsujimaki-test (06/21) ★
2位 MEGシステム... (356)	2位 shirami (06/12)
3位 非線形脳... (294)	3位 Brain Activation f... (06/11)
4位 Development of SQUID... (246)	4位 Coherence and phas... (06/11)
5位 脳磁検出器... (246) ★	5位 Models of object r... (05/29)
6位 脳イメージ... (244)	6位 A multistage analy... (05/29)
7位 Hokudai MEG System (210)	7位 Role of left infer... (03/06)
最も多くダウンロードされたアイテム	12位 Separating brain r... (03/03)
1位 脳磁検出器... (16) ★	9位 Neural basis of sp... (03/05)
2位 Hokudai MEG System (11)	9位 Lateralization of... (03/05)
3位 MEGシステム... (10)	10位 Neural correlates... (03/05)
4位 非線形脳... (8)	11位 A functional MRI... (03/03)
5位 NICTシステム... (6)	12位 Human cortical r... (03/03)
6位 Development of SQUID S... (6)	13位 Human cortical r... (03/03)
7位 NICT脳磁検出器... (4)	14位 Cortical involve... (03/03)
最も多く公開アイテムを制作したユーザ	15位 What happens in be... (02/29)
1位 niki (210) ★	16位 Human cortical rhy... (02/29)
2位 harashi (110)	
3位 yamada (103)	
4位 s_ueno (61)	
5位 kunki (50)	
6位 sasaki (50)	
7位 tsujimaki (40)	
最も多くダウンロードされたキーワード	
1位 niki (113) ★	
2位 kunki (103)	
3位 absent (93)	
4位 auditory (89)	
5位 brain (88)	
6位 event-related (81)	
7位 processing (81)	
最も活発な交流グループ	
1位 AMAT (357) ★	
2位 NIMG-PF (42)	

## ■ 4. アイテム

### ■ 4.1. アイテムについて

データ・文章などの様々なコンテンツを NIMG-PF に登録しますが、これをアイテムと呼びます。アイテムには登録の際にメタ情報(4.2 参照)をつけ、また公開レベルに応じて3種類の索引(Public Index, Group Index, Private Index 5章参照)をつけます。

### ■ 4.2. メタ情報

メタ情報(メタデータとも呼びます)は、登録・作成・説明・利用承諾などのアイテムの属性に関する情報を指します。アイテムタイプ(4.3 参照)ごとに持っている情報が異なるので、登録の際に入力するメタ情報の内容が変わってきます。

### ■ 4.3. アイテムタイプ

ユーザは登録するアイテムを下記に示す9種類のアイテムタイプに分類します。

#### ▶ Binder

Binder は特定のテーマに関連する登録アイテムのリストのことで、Private Index や Public Index の中に表示されます。これを見れば特定のテーマについてどのようなアイテムが登録されているかがひと目で分かります。

#### ▶ Book

ニューロイメージングに関する書籍を登録するためのアイテムタイプです。ISBN が分かっているものであれば、ISBN を入力することにより情報を自動的に取得・補完できます。

#### ▶ Paper

論文を登録するためのアイテムタイプです。PubMed ID が分かる場合は、それを入力することにより、MedLine を通じてメタ情報を自動的に取得・補完できます。

#### ▶ Presentation&Doc

発表資料や講義資料などを登録するためのアイテムタイプです。

#### ▶ Data

実験に用いた視聴覚刺激のデータや、計測生データなどを登録するためのアイテムタイプです。

#### ▶ Tool

刺激提示用プログラムや、データ解析用のプログラムなどを登録するアイテムタイプです。

#### ▶ BrainCoordinates

賦活部位の座標データを登録するアイテムタイプです。座標データを登録することで、座標からの論文検索が可能となります。

#### ▶ Model

実験の前提となるモデルや実験結果から構築されたシミュレータなどを登録するアイテムタイプです。



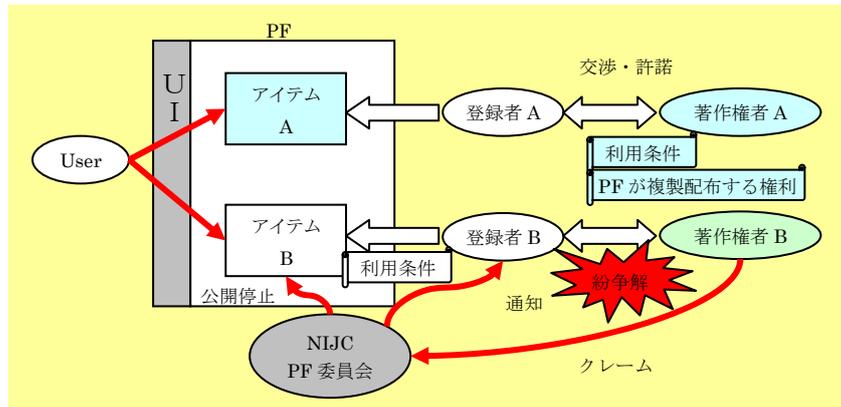
ニューロイメージングに関する情報コンテンツを持つ Web ページを登録するためのアイテムタイプです。

#### ■ 4.4. アイテム登録の注意点

アイテムを登録する際には、以下の点に注意してください。

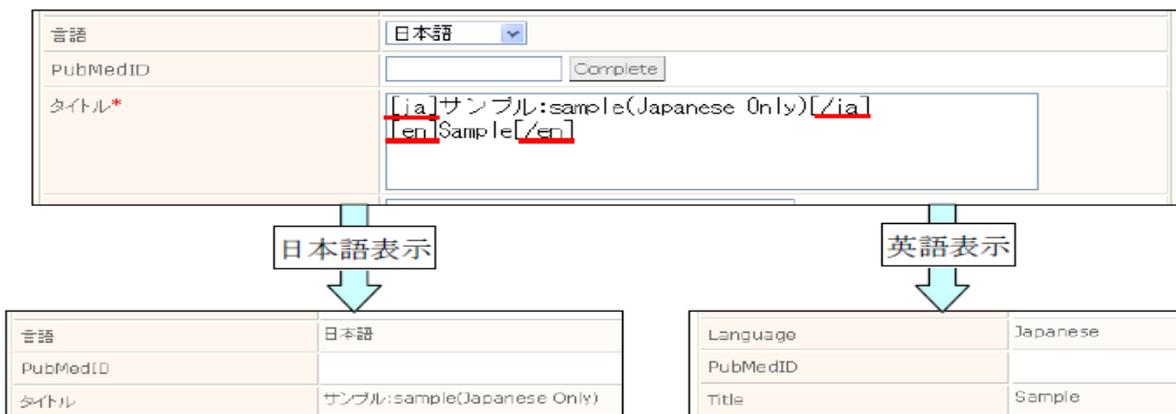
##### ▶ 著作権について

- ・ アイテムを登録する際は、被験者からデータベースへの登録・公開に関する同意を得た上で、知的財産権に問題が無いことを確認し、登録を行ってください。
- ・ NIMG-PF に登録されたアイテムについて、著作権の移転は行いません。登録者自身が著作権者から NIMG-PF でアイテムを複製・配布などを行う非独占的な権利を許可していただきます。利用者がアイテムをダウンロードして利用する際の許諾条件に関しても登録者自身が著作権者と相談して定めてください。この条件の決定には NIJC と NIMG-PF は関与いたしません。もし著作権者からクレームが寄せられた場合には、その旨を登録者に通知し、対処していただきます。



##### ▶ 登録の際の言語設定

日本語のみのアイテムを登録する場合は、日本語でメタ情報を入力する以外に英文メタ情報について少なくともタイトルを英語で記入し、その後に「Japanese Only」と記して登録してください。その際、日本語のタイトルを[ja]/[ja]のコマンドで挟み、英語のタイトルを[en]/[en]で挟んでください。日本語表示の時には日本語のタイトルが、英語表示の時には英語のタイトルが表示されます。



## ▶ Paper アイテムの pdf データ

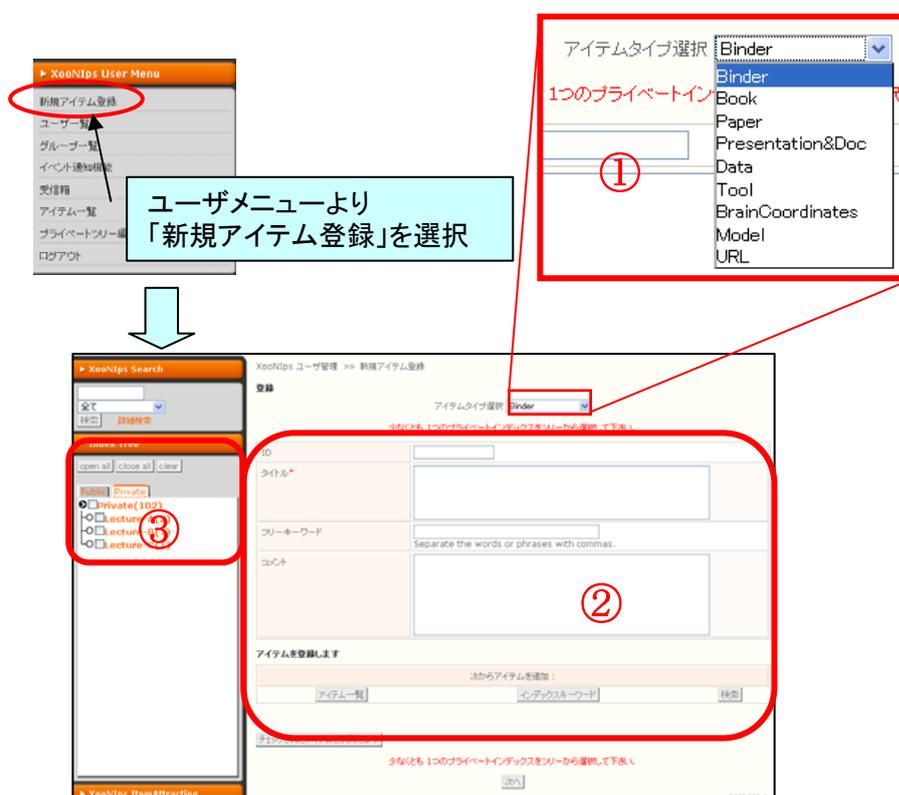
Paper アイテムには論文の pdf データを登録することができますが、出版社の著作権の問題があるため、この pdf データは他のユーザからは見ることができず、登録した本人のみが閲覧可能です。

## ▶ アイテムの公開について(※アイテムの公開については6章でも説明しています。)

アイテムの登録において、Private Index のみを選択する場合、登録者自身はそのアイテムを利用できますが、他のユーザは閲覧・利用できません。アイテムを一般に公開するためには Public Index を一つ以上選択して登録し、モデレータの承認を得る必要があります。なお Group Index を選択し、グループ管理者の承諾を得れば特定のグループメンバーのみが利用できるようになります。

## ■ 4.5.アイテムの登録法

ユーザメニューの「新規アイテム登録」をクリックし、登録を開始します。



- ① アイテムの種類を指定します。
- ② アイテムのメタ情報を入力します。「\*」のマークが付いている項目は必ず入力してください。メタ情報の項目はアイテム毎に異なるので注意してください。
- ③ アイテムの入る Index を指定します。Private の Index を少なくとも一つは指定してください。(5章に詳細説明があります)

必要項目の入力が完了しましたら、**次へ** ボタンをクリックします。

The screenshot shows the 'Register' page. On the left is the 'Index Tree' with 'Public' and 'Private' sections. The 'Private' section is expanded, showing 'Private(102)', 'Lecture-A(2)', 'Lecture-B(1)', and 'Lecture-C(1)'. The main form has fields for ID, Title (containing 'Sample'), Keywords, and Content. A red circle with the number '4' is drawn around the '登録' button at the bottom right of the form.

④ 「Register」のページで登録内容に間違いがなければ、**登録**をクリックします。

⑤ Public Index を選択した場合は「モデレータからの承諾～～」という画面が表示されますので、これで登録作業は終了です。モデレータが承諾すると全体に公開されます。

モデレータからの承認可否連絡は、イベント通知設定をしなければ送られてきません。

※イベント通知設定は p.7 参照。

## ■ 5.Index について

### ■ 5.1.Public Index, Group Index および Private Index

アイテムを登録するときには必ず Index を設定しなければなりません。アイテムの公開レベルに合わせて以下の3つの Index を設定できます。また、登録後でもアイテムの Index 設定を変更できます。

#### ▶ Public Index

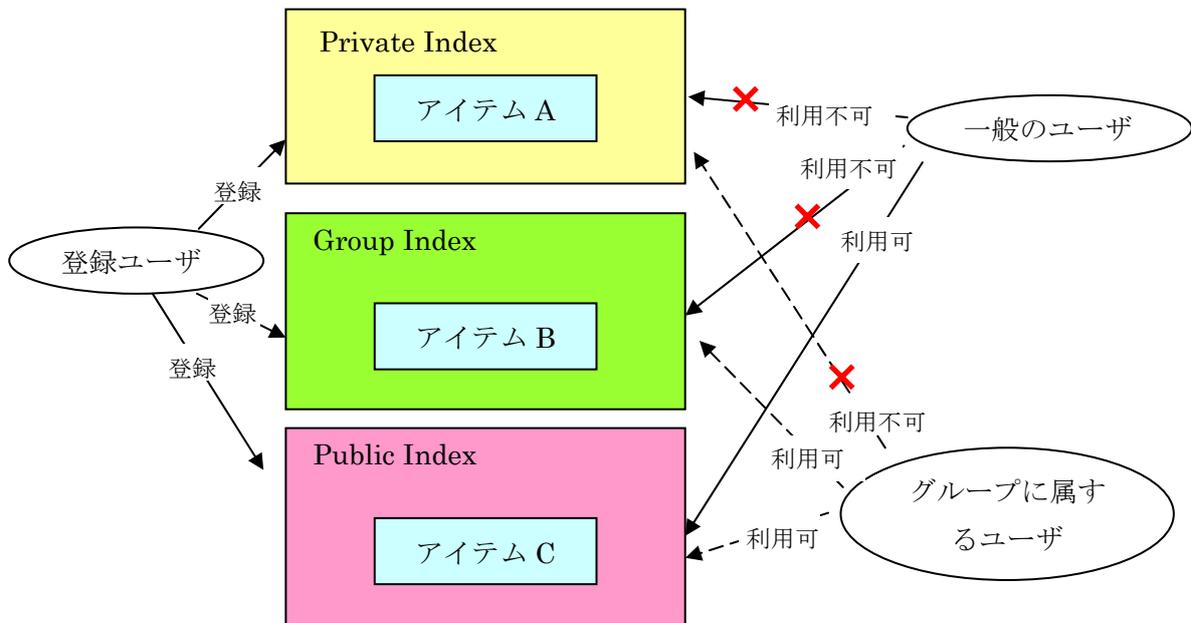
- 全ユーザが共通に利用する Index です。
- ユーザが一般に公開するアイテムには必ず設定します。
- Index 内の用語はあらかじめ指定されており、編集は行えません。
- 複数の選択が可能です。

#### ▶ Group Index

- 特定のグループに属するユーザが利用する Index です。
- グループで利用するアイテムにはこれを設定します。
- Index 内の用語はグループ管理者が作成しており、編集は行えません。
- 複数の選択が可能です。

#### ▶ Private Index

- 一般のユーザに公開するかどうかに関わらず、この Index は少なくとも一つは選択しなければなりません。
- この Index のみが設定されているアイテムは、登録したユーザのみ閲覧できます。
- Private Index は外部からは見ることはできません。
- 登録ユーザ自身が管理する Index であり、新規作成、編集などが可能です。
- 複数の選択が可能です。



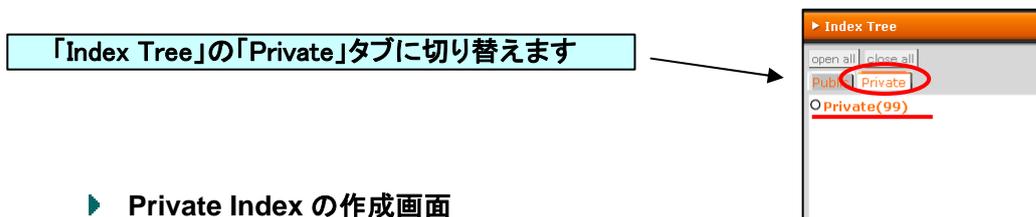
## ■ 5.2.Index の選択

1. 登録アイテムの内容を表す Index を選んでください。
2. 付与する Index は複数選択することができます。
3. 複数 Index を付与した場合は、すべて同格に扱われます。
4. 下位 Index を付与しても上位 Index が自動的に付与されることはありません。
5. 下位 Index と上位 Index を同時に付与することができます。
6. 上位・下位両方を付与するか、あるいはどちらかのみを付与するかはそのアイテムを表すために妥当と思われる Index を登録者が判断してください。

## ■ 5.3.Private Index の作成と編集

Private Index は登録ユーザ自身が登録アイテムを効率よく管理できるように自由に作成・編集できます。下図のように Index として最初は「Private」のみですが、この階層の下に任意の名前の Index を追加できます。

※Private Index には容量に制限があります。(公開すれば制限は掛かりません)



### ▶ Private Index の作成画面

User Menu の「Edit Private Tree」を選択すると作成・編集画面に移ります。

A screenshot of the 'Edit Private Tree' interface with three numbered instructions:
 

- ① 現在着目しているIndexを確認します (Check the currently selected index)
- ② 着目しているIndexの下に付けるIndex名を入力します (Enter the index name to be added under the selected index)
- ③ 登録をクリックします (Click the Register button)

 The 'Private' tab is circled in red, and the '登録' (Register) button is also circled in red.

また、新たに Index を追加する場合も同様の作業を行います。

## ▶ Private Index の編集画面

The screenshot shows the 'Private Index' editing page. On the left, the 'Index Tree' shows 'Private(102)' selected. A callout box points to the checkboxes for 'Lecture-A', 'Lecture-B', and 'Lecture-C', stating: **編集対象となる Index のチェックボックスを ON**. Another callout points to the 'Rename to' field and the '改名' button, stating: **Index 名の変更**  
に新しい名前を入力後、クリック. A third callout points to the 'Up/Down' menu and the '階層の変更' dropdown, stating: **順序の変更**  
で順序を選択可能. A fourth callout points to the '階層の変更' dropdown, stating: **階層の変更**  
で移動先を選択. The interface includes a search bar, a table of index items with checkboxes, rename fields, and buttons for '改名', '削除', and '階層の変更'.

## ■ 6. アイテム登録に関する補足

アイテム登録を図解で説明するとともに、登録後の編集やアイテム間での関連付けなどの機能を説明します。

### ■ 6.1. 各種アイテム登録画面

#### ▶ Binder

- ・ 関連するアイテムをならべてひと目で分かるように表示します
- ・ Binder は公開の程度によって Private Index や Public Index を付与できます

The diagram illustrates the process of adding items to a Binder. On the left, the 'アイテム一覧' (Item List) screen is shown with a callout: **アイテム一覧 をクリックします**. An arrow points to the right, where the '追加したいアイテムにチェックを入れます' (Check items you want to add) screen is shown. This screen displays a list of items with checkboxes. A callout points to a checked item: **選択 をクリックします**. The items listed include titles like 'signals conveying communicative intention toward the self activate brain regions associated with mentalizing, regardless of modality' and 'a functional MRI study of the human prefrontal cortex during a sensorimotor task'.

▶ Book

- ISBN を用いてメタ情報を自動的に取得・補完可能

ISBNが判っている場合、メタ情報を自動的に取得・補完できます

Private Indexから必ず一つはIndexを指定してください

▶ Paper

- PubMed ID を用いてメタ情報を自動的に取得・補完可能

PubMed IDが判っている場合、Medlineからメタ情報を自動的に取得・補完できます

Private Indexから必ず一つはIndexを指定してください

PDF形式の論文データをこちらよりアップできます

## ▶ Presentation & Doc

以下の設定等ができます。

- ・ ファイルの Download 制限オプション(誰でも可能 or 登録ユーザのみ)
- ・ Read me の添付
- ・ 利用許諾の設定

Creative Commons にとつたライセンスの設定

- ◆ 商用利用の可否
- ◆ 修正利用の可否 (可能、同一利用許諾条件であれば可能、不可)
- ◆ 独自ライセンスの設定

The screenshot shows the registration form for 'Presentation & Doc' items. The page is annotated with several callout boxes:

- ファイルの種類**: A dropdown menu showing options like Other, PowerPoint, Lotus, JustSystem, HTML, PDF, and Other.
- ファイル作成者**: Points to the '作成者\*' (Author) field.
- 添付ファイルの指定**: Points to the 'ファイル:' and 'キャプション:' fields.
- Download制限**: Points to the 'ダウンロード制限' (Download Limit) section, where 'ログインユーザ' (Login Users) is selected.
- Read meの設定**: Points to the 'Readme' section, which includes a 'Readme' text area and a 'Rights' section with radio buttons for 'Some rights reserved' and 'All rights reserved'. There are '編集' (Edit) buttons next to these sections.
- Creative Commons ライセンスの設定**: Points to the 'Rights' section, which is part of the Creative Commons license configuration.
- 独自ライセンスの設定**: Points to the 'Rights' section, indicating the option to set a custom license.
- 関連アイテムの指定**: Points to the '関連アイテム' (Related Items) section, which includes a list of related item IDs and a search button.

Additional text on the page includes: 'アイテムタイプ選択 Presentation&Doc', '少なくとも1つのプライベートインデックスをツリーから選択して下さい。', 'Readme', 'Rights', '関連アイテム', '追加する関連アイテムのIDを1行につき7文字入力してください。', 'アイテムを探す(新しいウインドウ)', and '少なくとも1つのプライベートインデックスをツリーから選択して下さい。'.



## Tool

以下の設定等ができます。

- ・ ファイルの Download 制限オプション(誰でも可能 or 登録ユーザのみ)
- ・ Read me の添付
- ・ 利用許諾の設定

Creative Commons にとつたライセンスの設定

- ◆ 商用利用の可否
- ◆ 修正利用の可否 (可能、同一利用許諾条件であれば可能、不可)
- ◆ 独自ライセンスの設定

The screenshot shows the 'Tool' submission page on XooNIPS. The page is divided into several sections, each with a callout box pointing to specific settings:

- ファイルの種類**: A dropdown menu is set to 'Matlab', with other options like 'Mathematica', 'Program', and 'Other' visible.
- ファイル作成者**: The '作成者\*' field is set to 'Matlab'.
- 添付ファイルの指定**: The 'ファイル:' and 'キャプション:' fields are highlighted.
- Download制限**: The 'ダウンロード制限' section has radio buttons for 'ログインユーザ' and '全てのユーザ', with '全てのユーザ' selected.
- Read meの設定**: The 'Readme' section has a '編集' button circled in red.
- Creative Commons ライセンスの設定**: The 'Rights' section has radio buttons for 'Some rights reserved', 'All rights reserved', and 'No rights reserved'. Under 'Some rights reserved', there are options for 'あなたの作品の営利目的利用を許しますか?' and 'あなたの作品の翻案・改変を許しますか?'. The '編集' button for this section is also circled in red.
- 関連アイテムの指定**: The '関連アイテム' section has a text input field for adding related item IDs.

At the bottom of the page, there is a note: '少なくとも 1つのプライベートインデックスをメニューから選択して下さい。' and a '次へ' button.

## ▶ Brain Coordinates

- ・ 賦活部位の座標データを登録します
- ・ 脳図検索モードを用いて、賦活部位の脳図上の表示、座標からの論文検索が可能です

**登録済みアイテムに座標データを付与する場合、対象とするアイテムのIDを入力**

**ベースアイテムの情報  
Ex: Paper, Book など**

**Brain Coordinate情報**

The screenshot shows a web form for registering brain coordinates. The form is divided into several sections:

- Item Selection:** At the top, there's a dropdown for 'アイテムタイプ選択' (Item Type Selection) set to 'URL'. A red note says '少なくとも1つのプライベートインデックスをソリから選択して下さい。' (Select at least one private index from the Solri).
- Registration Section:** Below, 'アイテムタイプ選択' is set to 'BrainCoordinates'. Another red note says '少なくとも1つのプライベートインデックスをソリから選択して下さい。' (Select at least one private index from the Solri).
- Form Fields:**
  - ベースアイテムID:** A text input field with a 'Complete' button and a link 'アイテムを探す(新しいウィンドウ)'.
  - ベースアイテムタイプ選択:** A dropdown menu set to 'Paper'.
  - ID:** A text input field.
  - 言語:** A dropdown menu set to '英語'.
  - PubMedID:** A text input field with a 'Complete' button.
  - タイトル:** A large text area.
  - フリーキーワード:** A text input field with the instruction 'Separate the words or phrases with commas.'
  - コメント:** A large text area.
  - 著者:** A text input field with the instruction 'Please write 1 person per line. e.g. Smith J Brown MN'.
  - ジャーナル名:** A text input field.
  - 出版年:** A text input field.
  - 巻:** A text input field.
  - 号:** A text input field.
  - ページ:** A text input field.
  - アブストラクト:** A large text area.
  - PDFリンク:** A text input field with a '参照...' button.
  - インデックス:** A text input field.
  - 関連アイテム:** A text input field with the instruction '追加する関連アイテムのIDを1行につきひとつ入力してください。' (Enter the ID of the related item to be added, one per line).
- Brain Coordinate Information Section:**
  - 認知機能:** A text input field.
  - 脳領域名:** A text input field and a dropdown menu set to 'Unidentified Inter-Hemispheric Left Cerebrum'.
  - 引用元:** A text input field.
  - 脳座標の種類:** Radio buttons for 'Talairach', 'MNI', and '詳細不明(Talairachとみなします)'.
  - 脳座標:** Input fields for X, Y, and Z coordinates, each with an 'Add' button.
  - 脳座標リスト形式:** A text input field with an 'Add' button.

Red circles and arrows highlight the 'ベースアイテムID' field and the 'Brain Coordinate Information' section. A red note at the bottom says '少なくとも1つのプライベートインデックスをソリから選択して下さい。' (Select at least one private index from the Solri).

## ▶ Model

以下の設定等ができます。

- ・ ファイルの Download 制限オプション(誰でも可能 or 登録ユーザのみ)
- ・ Read me の添付
- ・ 利用許諾の設定

Creative Commons にとつたライセンスの設定

- ◆ 商用利用の可否
- ◆ 修正利用の可否 (可能、同一利用許諾条件であれば可能、不可)
- ◆ 独自ライセンスの設定

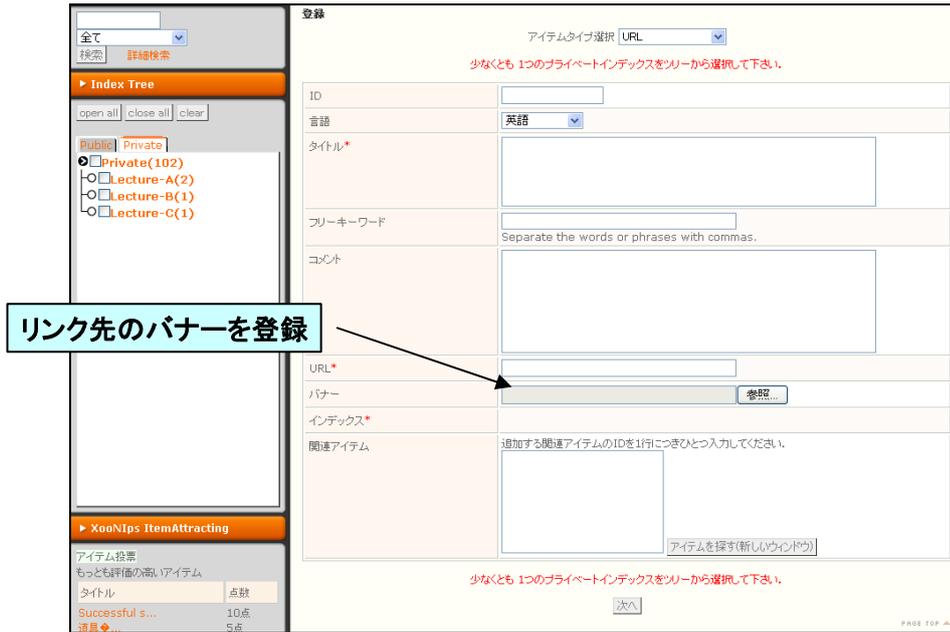
The screenshot shows the registration form for a 'Model' item on the XooNIPS website. The form includes fields for ID, language (English), title, keywords, and comments. A dropdown menu for 'File Type' is open, showing options like Matlab, Neuron, and OriginalProgram. The 'File' field has a 'Browse' button and a 'Caption' field. The 'Release Information' section has a 'Restriction' dropdown set to 'All users'. The 'Readme' section has a 'Readme' field and a 'Rights' section with radio buttons for 'Some rights reserved' and 'All rights reserved'. The 'Rights' section has sub-options for 'allow', 'no', and 'allow but not for commercial use'. The 'Related Items' section has a 'Related Items' field. The page has a sidebar with navigation links and a footer with 'PAGE TOP'.

Annotations on the page include:

- ファイルの種類**: Points to the file type dropdown menu.
- ファイル作成者**: Points to the 'Author' field.
- 添付ファイルの指定**: Points to the 'File' field.
- Download制限**: Points to the 'Restriction' dropdown menu.
- Read meの設定**: Points to the 'Readme' field and the 'Rights' section.
- 独自ライセンスの設定**: Points to the 'Rights' section.
- 関連アイテムの指定**: Points to the 'Related Items' field.

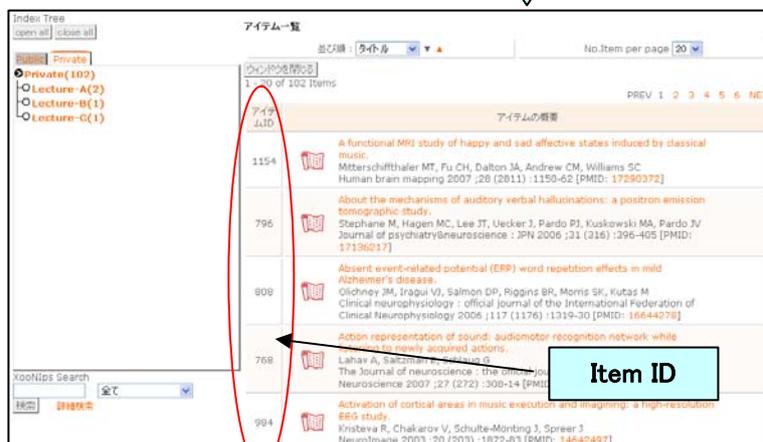
Additional text on the page includes: '少なくとも1つのプライベートインデックスをソリーから選択して下さい。' (Select at least one private index from Solly.) and 'アイテムを探す(新しいウィンドウ)' (Search for item (new window)).

▶ URL



■ 6.2. アイテム間の関連付け

既に登録されているアイテムと関連付けを行うことができます。関連させるアイテムは Item ID (システムが自動で割り振る ID) で指定します。対象となるアイテムの ID を、アイテム登録画面の一番下にある記入欄に記入します。1 行につき 1 つの ID を登録してください。アイテムの ID が分からない場合は [アイテムを探す\(新しいウインドウ\)](#) をクリックすると、検索画面が新規ウインドウで起動し、その画面にて ID を検索できます。



この画面は検索のみであり、ID の登録はできません



### 6.3. アイテムの編集(公開と非公開)

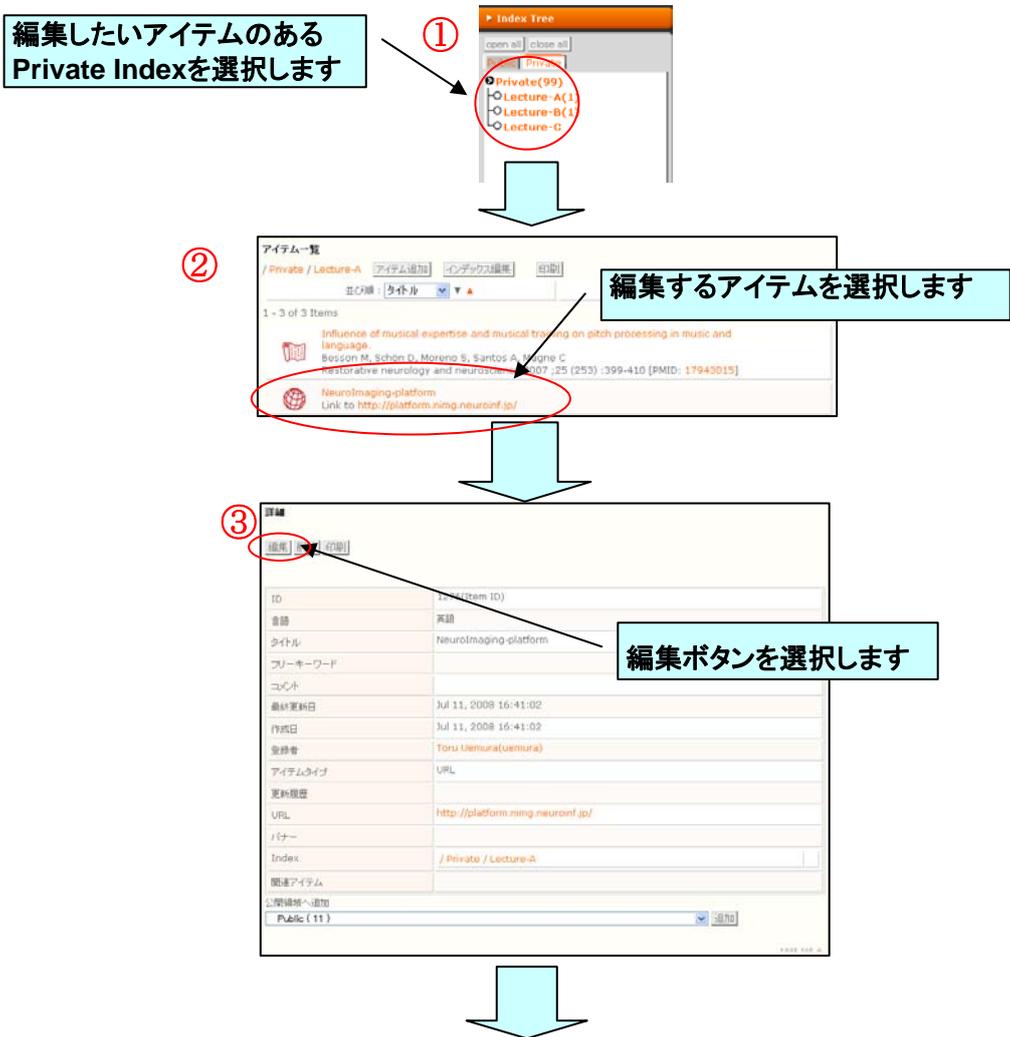
#### ▶ アイテムの公開

登録ユーザがアイテムを公開するためには、Public Index を必ず設定し、モデレータに承諾されなければなりません。登録ユーザは自分自身が登録したアイテムを編集することができ、非公開のアイテム (Private Index のみが設定されているアイテム) を編集し、公開することができます。

編集画面にて対象のアイテムに該当する Public Index を設定し編集を完了すると、その内容に対してモデレータが審査を行い、問題がなければ承認します※。このようにして非公開だったアイテムを公開することができます。

※ イベント通知の設定を行わなければ審査結果が返ってこないため、注意してください。

#### ▶ アイテムを公開するための編集の流れ



④

Public Index Treeにて必要なIndexを全てチェックします

メタ情報の編集

確認画面へ

⑤

ID	
言語	英語
タイトル	NeuroImaging-platform
フリーキーワード	
コメント	
最終更新日	Jul 11, 2008 16:41:02
作成日	Jul 11, 2008 16:41:02
登録者	Toru Uemura(uemura)
アイテムタイプ	URL
変更内容	インデックス を変更
URL	http://platform.nimg.neuroinf.jp/
関連アイテム	

チェックしたIndexが設定されます

変更内容に誤りがなければ更新をクリックし、編集完了

### ▶ アイテムの非公開

アイテムを非公開にするためには Public Index を一つも設定せず、Private Index のみが設定されている状態にしなければなりません。上記のアイテムの公開同様に、登録後の編集で非公開にすることが可能です。上記の④の工程でチェックされている Public Index を外すことで公開から非公開へと設定を変更できます。この場合、モデレータの承認はありません。

## ■ 7.その他の機能

### ■ 7.1. Brain Coordinates

Brain Coordinates は、Paper や Data のような他のアイテム（ベースアイテムと呼びます）の情報に、脳座標や認知機能などの Brain Coordinates 情報を付加するアイテムです。

登録済みアイテムに座標データを付与する場合、対象とするアイテムのIDを入力

ベースアイテムの情報  
Ex: Paper, Bookなど

Brain Coordinate情報

#### ▶ ベースアイテム情報の補完

ベースアイテムが既に登録されている場合、「ベースアイテム ID」の欄にそのアイテムの ID を入力し「Complete」ボタンを押すと、ベースアイテムの情報が自動で入力されます。ここでベースアイテムの情報に変更を加えても元のベースアイテムには反映されませんのでご注意ください。

#### ▶ ベースアイテムを新規に登録

新たにベースアイテムを登録する場合、アイテムタイプを選択しタイプ毎に指定されている入力欄に必要な情報を入力してください。この場合、「ベースアイテム ID」は空欄のままにしてください。この登録法では、ベースアイテムと Brain Coordinates アイテムの2つが同時に登録されます。

NIM **IDを入力して情報を補完**

ベースアイテムID

ベースアイテムタイプ選択

**タイプを選択**

### ▶ Brain Coordinates アイテム情報

ベースアイテムの入力の他に、「認知機能」や「脳領域名」などの Brain Coordinates アイテムの情報を入力します。

- ・ 「脳領域名」では複数の領域は「,」（半角カンマ）で区切って入力してください。
  - － 直接入力の外に、右のリストボックスをダブルクリックして追加することも出来ます。
- ・ 「認知機能」「引用元」は「,」（半角カンマ）区切りで入力してください。
- ・ 「脳座標の種類」は入力する脳座標が MNI 座標系か、Talairach 座標系かを指定します。
  - － 標準では詳細不明が選択されており、脳座標は仮に Talairach 座標系であるとみなされます。
- ・ 脳座標の入力には、「脳座標」「脳座標リスト形式」のどちらを用いても構いません。
  - － 「脳座標リスト形式」は、x, y, z のように半角カンマ区切りで座標を書くことができます。複数の座標は：（半角セミコロン）で区切って記述します。
 

例) 1, 2, 3; 4, 5, 6; 7, 8, 9 → (1, 2, 3) (4, 5, 6) (7, 8, 9)
  - － 「Add」ボタンを押すと座標が追加されます。追加された座標は「Remove」ボタンで取り除くことが出来ます。

認知機能	cognitive, function	
脳領域名	Inter-Hemispheric, L	<input type="button" value="Unidentified"/> <input type="button" value="Inter-Hemispheric"/> <input type="button" value="Left Cerebrum"/>
引用元	Source, Reference	
脳座標の種類	<input checked="" type="radio"/> Talairach <input type="radio"/> MNI <input type="radio"/> 詳細不明(Talairachとみなします)	
脳座標	X:1 Y:2 Z:3	<input type="button" value="Add"/>
脳座標リスト形式	X,Y,Z: X,Y,Z: ... 4,5,6; 7,8,9	<input type="button" value="Add"/>
脳座標 #0	X:1, Y:2, Z:3	<input type="button" value="Remove"/>
脳座標 #1	X:4, Y:5, Z:6	<input type="button" value="Remove"/>
脳座標 #2	X:7, Y:8, Z:9	<input type="button" value="Remove"/>

**追加された脳座標**

### ▶ Index の扱い

Brain Coordinates の登録と同時にベースアイテムを新規登録する場合は Brain Coordinates 登録で設定する Index がベースアイテムにも適用されますが、ID で既存のアイテムを選択した場合はベースアイテムの Index には反映されませんので注意してください。

▶ インデックスツリー

open all close all clear

Public AMAT Private

Private(12)
   
 AMAT(14)

全ての入力が終わったら、「次へ」ボタンを押して確認画面へ移行してください。確認画面でエラーが表示された場合、「戻る」を押して登録画面へ戻り、データの修正を行ってください。表示された内容で問題ない場合は、「登録」ボタンを押してください。

登録			
ID			
言語	日本語		
PubMedID			
タイトル	新規追加論文		
フリーキーワード	キーワード		
コメント			
著者	著者		
ジャーナル名	ジャーナル		
出版年	2008		
巻	1		
号	1		
ページ	1		
アブストラクト	アブストラクト		
PDFプリント			
インデックス	/ Private		
関連アイテム			
ベースアイテムID			
認知機能	cognitive, function		
脳領域名	Inter-Hemispheric,Left Cerebrum		
引用元	Source, Reference		
脳座標の種類	Talairach		
脳座標 #1	X:1	Y:2	Z:3
脳座標 #2	X:4	Y:5	Z:6
脳座標 #3	X:7	Y:8	Z:9
<input type="button" value="戻る"/> <input type="button" value="登録"/>			

確認画面の例

アイテムが問題なく登録されますと、以下のような画面が表示され、アイテムが登録されます。



#### ▶ アニメーションでの説明

メインメニューの「NIMG-PFについて」のリンク先にある「本サイトの使い方」にて Brain Coordinates の操作説明をアニメーションで行っているものがありますので、そちらも参考にしてください。

## ■ 7.2.脳図検索モード

指定した脳座標に関連するアイテムを検索できるモードです。

The screenshot shows the Brain Atlas search interface. It includes a top navigation bar with 'search with Brain Atlas', 'NIMG-PF Tutorials', 'Utilities', and '3D Browse'. The main area features brain slices on the left, a search form in the center, and a list of search results on the right. Annotations in light blue boxes with black text and arrows point to specific features: 1. A box pointing to the brain slices says '脳の画像をクリックして、座標を指定します' (Click the brain image to specify coordinates). 2. A box pointing to the coordinate input fields (x, y, z) says '指定した座標値が表示されます。ここで、直接数値入力して、座標を指定することもできます' (The specified coordinate value is displayed. Here, you can also specify coordinates by directly entering numerical values). 3. A box pointing to the search range dropdown (set to 10mm) says '左側の脳領域一覧から、脳領域を選んで右側に移動させると、その脳領域が脳画像上で赤く表示されます (このフォームはデフォルトで非表示になっているので、表示ボタンを押して表示させてください)' (From the brain region list on the left, select a brain region and move it to the right, and that brain region will be displayed in red on the brain image. (This form is hidden by default, so please press the display button to display it)). 4. A box pointing to the search range dropdown says '指定した座標から、半径何ミリメートルの範囲まで、検索範囲とするか指定します' (Specify the search range from the specified coordinates, up to a radius of how many millimeters). 5. A box pointing to the 'and/or' radio buttons says 'このボタンをクリックすると、検索が実行されます' (Clicking this button executes the search). 6. A box pointing to the search criteria input fields (Title, Keywords, Comments) says 'アイテムタイプやアイテムのタイトルなどに検索条件をつけたい場合、このフォームで指定してください' (If you want to specify search conditions for item type or item title, etc., please specify them in this form).

脳の画像をクリックして、座標を指定します

指定した座標値が表示されます。ここで、直接数値入力して、座標を指定することもできます

左側の脳領域一覧から、脳領域を選んで右側に移動させると、その脳領域が脳画像上で赤く表示されます  
(このフォームはデフォルトで非表示になっているので、表示ボタンを押して表示させてください)

指定した座標から、半径何ミリメートルの範囲まで、検索範囲とするか指定します

このボタンをクリックすると、検索が実行されます

アイテムタイプやアイテムのタイトルなどに検索条件をつけたい場合、このフォームで指定してください

### 注) 「and 検索」

→ 「脳座標の検索条件」と「アイテムタイプ等の検索条件」の両方にマッチするものを検索します

### 「or 検索」

→ 「脳座標の検索範囲」と「アイテムタイプ等の検索条件」のどちらかにマッチするものを検索します

検索を実行すると、下記のような検索結果が表示されます。

The screenshot shows a search interface with a search bar at the top, a search button, and a 'result' tab. Below the search bar, there are checkboxes for 'ラインを表示' and 'スポットを表示', and a '座標を指定' section with x, y, and z coordinates. The search results are displayed in a list format, with the first item highlighted. Callouts provide instructions on how to navigate back to the search form, how to view item details, and how to change the number of items displayed and their sorting order.

先ほどの検索フォームに戻るには、このタブで表示切替をします

「次の 10 件の検索結果の表示」「表示件数の変更」「アイテムの並び替え」ができます

1 件分のアイテムの内容は、このように表示されます

アイテム 1 件ごとに、[DETAIL]、[INFO]、[SPOT] のボタンが用意されています  
[DETAIL]・・・そのアイテムの詳細ページを表示します  
[INFO]・・・そのアイテムが関係する脳座標の一覧を表示します  
[SPOT]・・・そのアイテムが関係する脳座標を、脳画像上に表示します  
（[INFO]、[SPOT]は、クリックする毎に表示/非表示を切替えます）

#### ▶ アニメーションでの説明

メインメニューの「NIMG-PF について」のリンク先にある「本サイトの使い方」にて脳図検索モードの操作説明をアニメーションで行っているものがありますので、そちらも参考にしてください。

### 7.3.脳画像 3D Browse

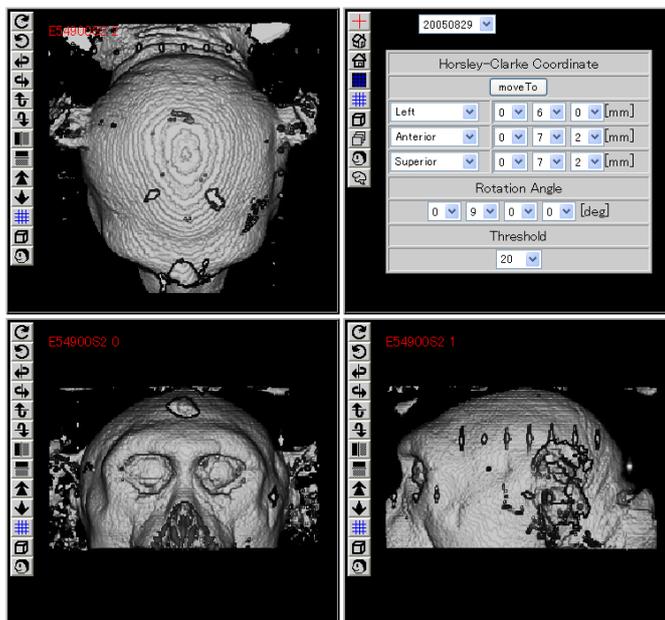
脳画像 3D ブラウジングは、下記のように 4 種類のパーツで構成されています。

右上・・・脳の断面位置、角度、深度の操作フォーム

左上・・・脳を上(下)から見た画像

左下・・・脳を前(後ろ)から見た画像

右下・・・脳を右(左)から見た画像



#### ▶ 操作フォームの説明

データの日時を指定できます

設定値を修正した後、このボタンをクリックすることで画像が更新されます

脳の断面位置を指定できます

脳の傾き(角度)を指定できます

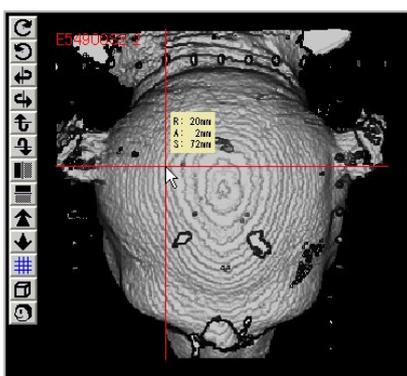
ノイズレベルを指定できます

### ▶ ボタンの説明

	座標軸を表示
	座標軸を非表示
	(立体図の) 初期画面に戻す
	(平面図の) 初期画面に戻す
	メッシュを表示
	メッシュを非表示
	立体図を表示
	平面図を表示
	皮膚付き画像を表示 (人の脳画像版には、未実装)
	皮膚なし画像 (脳) を表示
	矢印方向に図を回転
	矢印方向に図を回転
	矢印方向に図を回転
	矢印方向に図を回転
	矢印方向に図を回転
	矢印方向に図を回転
	画像を左右反転
	画像を上下反転
	画像の断面軸を上側に移動
	画像の断面軸を下側に移動

### ▶ マウス操作

座標軸を表示中、以下のマウス操作を行うことができます。



- クリックすると、クリックした地点を断面軸の原点に設定します。
- クリック中は、クリックした地点の座標値が表示されます。
- 断面軸はドラッグして移動させることができます。

### ▶ アニメーションでの説明

メインメニューの「NIMG-PF について」のリンク先にある「本サイトの使い方」にて 3D-Browse の操作説明をアニメーションで行っているものがありますので、そちらも参考にしてください。